

# Prioriteringsspillets spilleplade

## Kapacitet og Fornyelse

”Kapacitet” og ”Fornyelse” rummer en række områder og underemner, der er generelle. Vi har delt KAPACITET op i ”Erhverv”, ”Fysiske forhold”, ”Mennesker” og ”Organisering”. På alle 4 områder skal der være tilførsel af fornyelse og inspiration udefra, fx i form af ny viden og teknologi - dette sikrer FORNYELSE.

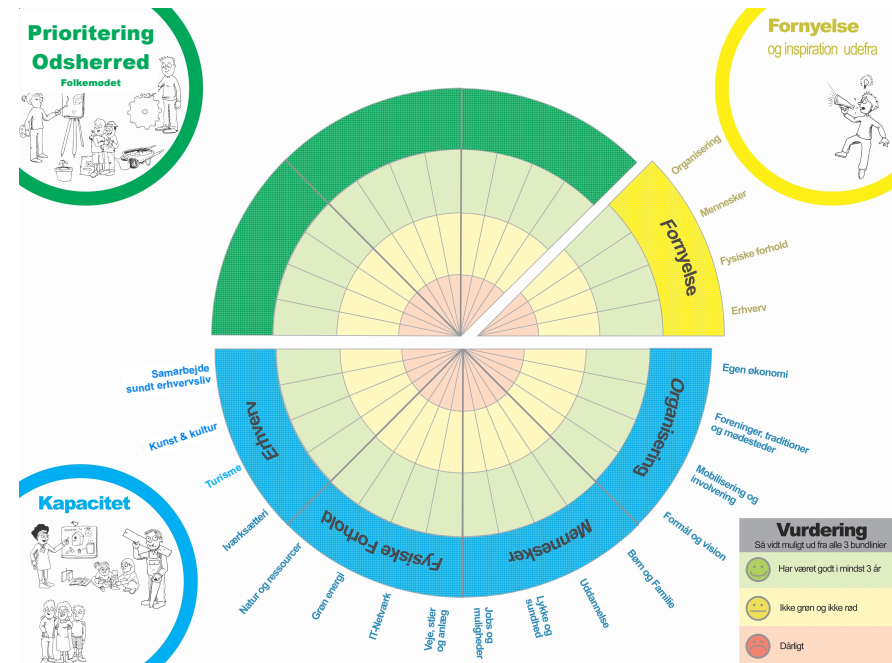
Jo flere nåle/smileyer i ”grøn” på disse emner, des større er den samlede lokale strategiske kapacitet, der er forudsætningen for selv at kunne drive udviklingen fremad.

## Visionen

”Visionen” er kommunens/lokalområdets særkende set med visionære fremtidsbriller: Det er den visionære ”profil”, der har særlige muligheder for iværksætteri, mennesker, opmærksomhed, natur og ressourcer. Det, kommunen/lokalområdet ønsker at være kendt for. En god vision er stærkt udfordrende, den tilgodeser alle 3 bundlinier og den kan realiseres: den skal kort sagt ”være umiddelbart uden for rækkevidde, men inden for synsvidde...”

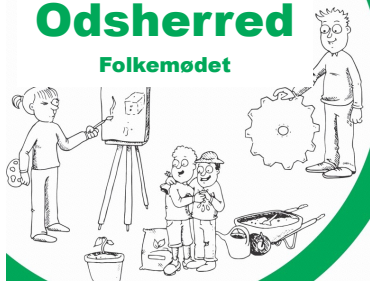
På de næste sider:

- Spilleplade i A4
- Spillet: Facilitering, vurdering, vision, satsning og debat

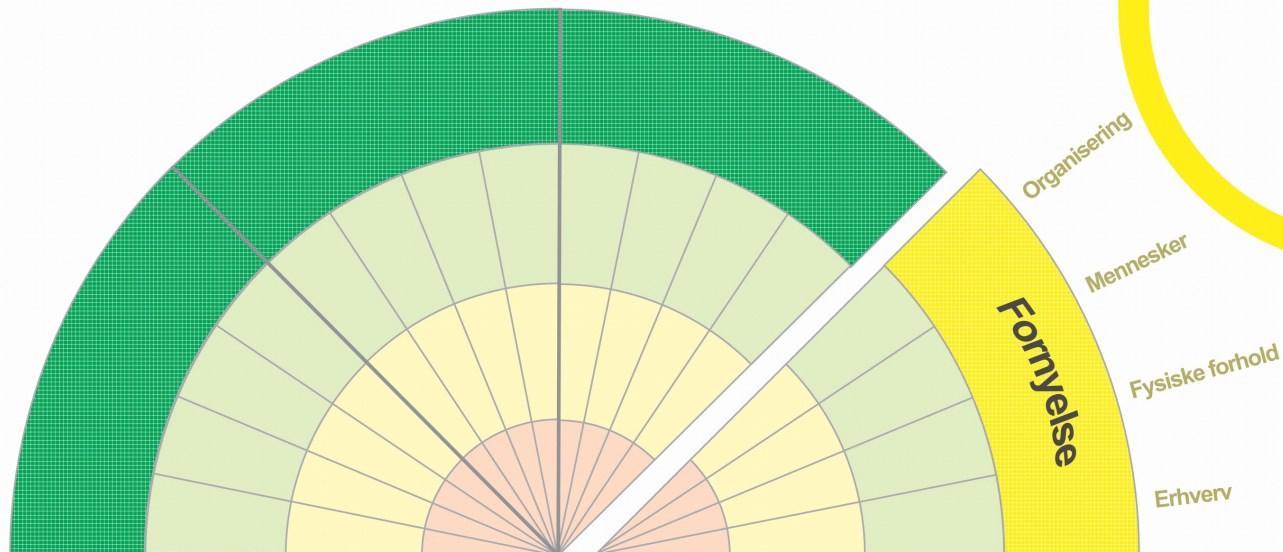


# Prioritering Odsherred

Folkemødet



# Fornyelse og inspiration udefra



Samarbejde  
sundt erhvervsliv

Kunst & kultur

Turisme

**Erhverv**

Iværksætter

Natur og ressourcer

Grøn energi

IT-Netværk

Veje, stier  
og anlæg

Jobs og  
muligheder

Lykke og  
sundhed

Uddannelse

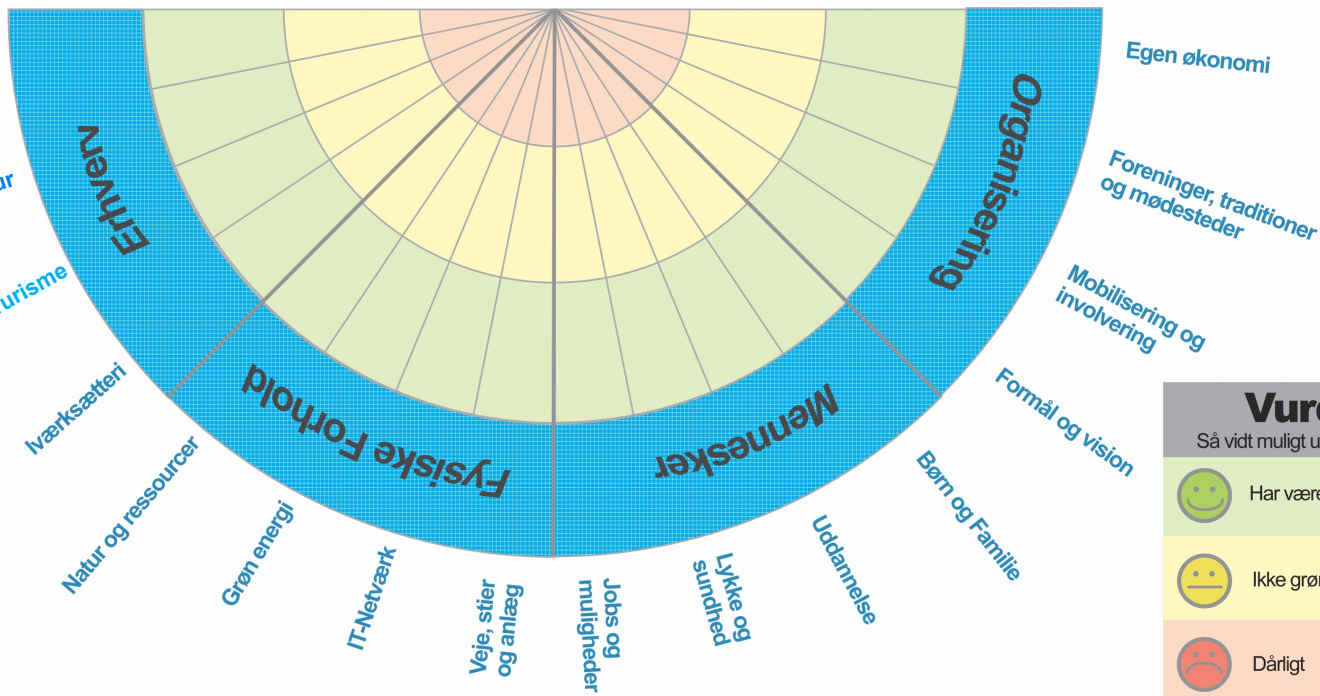
Børn og Familie

**Organisering**

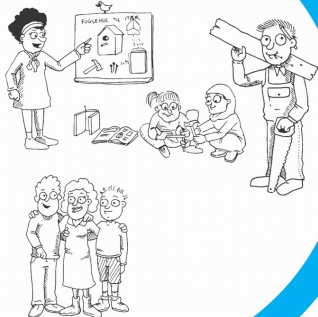
Mobilisering og  
involvering

Foreninger, traditioner  
og mødesteder

Egen økonomi



# Kapacitet



## Vurdering

Så vidt muligt ud fra alle 3 bundlinier



Har været godt i mindst 3 år



Ikke grøn og ikke rød



Dårligt

# Spillet: Facilitering, vurdering, vision og debat

## Den koncentrerede udgave på 1 time

Deltagerne er inddelt i grupper med 2-5 deltagere i hver gruppe.

Gruppen vurderer et fælles lokalområde eller hele kommunen.

Hver gruppe har sin egen facilitator.

Facilitator styrer den fælles spilleplade. Hver deltager har sin egen spilleplade i A4 til egen vurdering og noter.

**Formål:** Vurdering og afklaring: Hvor står vi nu? Hvor vil vi hen?

**Metode:** Styret dialog om fælles spilleplade ud fra individuelle spilleplader.

**Tid:** Enten koncentreret på 1 time - det vil sige at facilitator er meget styrende eller masser af udveksling og sidespor: så tager det 2-3 timer.

## Introduktion

Facilitator gennemgår formål, mål og metode og deltagerne giver en kort præsentation af sig selv (1 minut hver)

Facilitator forklarer spillepladen og meldingerne pas, grøn, rød og gul.

**Pas** betyder at man ikke har nogen mening eller viden om det felt, der behandles. Eller at man finder feltet irrelevant.

**Grøn:** Det er godt og rigtigt i forhold til de 3 bundlinier: Miljø, socialt og økonomisk.

**Rød:** Det er for dårligt eller forkert i forhold til de 3 bundlinier: Miljø, socialt og økonomisk.

**Gul:** Ikke grøn og ikke rød.

## Eksempel: Kapacitet / Organisering

Facilitator beskriver feltet og beder om vurdering af hvert underfelt efter denne metode:

- “Egen økonomi” er enten hele kommunens økonomi eller lokalsamfundets egen økonomi med et fælles formål. Det kan være en fond til opkøb af jord til økologisk landbrug, det kan være en forening med økonomi til byfornyelse eller et lokalt vandværk - tænk på hvad I har af lokal økonomi.  
Sæt et x på jeres egen plade med vurdering af “Egen økonomi” og skriv eventuelle noter ud for feltet.
- Bordet rundt: Giv en melding af feltet “Egen økonomi”, Melder du pas, rød, gul eller grøn.
- Facilitator lave en foreløbig vurdering på spillepladen ved at anbringe en brik eller nål.
- Facilitator spørger ind til pas-meldinger.
- Facilitator spørger om der er nogen med særlig viden om området - og får deres vurdering.
- Facilitator foreslår en fælles vurdering. I tilfælde af stor uenighed, bliver “Egen økonomi” ikke vurderet og deltagerne opfordres til at finde mere viden til næste spil.

På samme måde vurderes resten af “Organisering”

Facilitator beder deltagerne om at udføre eventuelle noter før man går videre. De fleste vil intuitivt kunne skelne mellem rød, gul og grøn under spillet.

Er der tvivl, kan den, der faciliterer spillet, hjælpe:

- Det gælder om indsats og resultat, man skal lave noget, der virker.
- Hvordan er det? Bliver der gjort noget?
- Virker det til rødt, gult eller grønt på de 3 bundlinier?

Er der voldsom tvivl, kan det måske hjælpe med det nørdede skema på næste side - ellers må man holde pause og så prøve igen.

## Vurdering i grøn, gul og rød

	Indsats og aktiviteter	Resultater
<b>Grøn: Det er godt og rigtigt i forhold til de 3 bundlinier:</b>  <b>Miljø, socialt og økonomisk</b>	<p>Indsats og aktiviteter omfatter en stor del af mulighederne. For eksempel "Egen økonomi", hvor der er oprettet en lokal fond til investering i byfornyelse, en lokal bank, der investerer i små økologiske landbrug samt en forening, der er god til fundraising.</p> <p><b>Grøn</b> forudsætter klart bevis på velbegrundede aktiviteter, der involverer og engagerer mange.</p> <p>Godt samarbejde og samspil i drift og planlægning.</p> <p>Stor fokus på forebyggelse, cirkulær tankegang og rettidig omhu.</p>	<p>Resultaterne omfatter de fleste relevante muligheder. For eksempel "Foreninger, traditioner og mødesteder", hvor der er etableret et fælles tingsted, et iværksætterhus og en multihal.</p> <p>De fleste resultater viser en stærk positiv udvikling eller et stærkt vedholdende tilfredsstillende resultat på alle 3 bundlinier gennem mindst 3 år.</p>
<b>Gul: Ikke grøn og ikke rød.</b>		
<b>Rød: Det er for dårligt eller forkert i forhold til de 3 bundlinier:</b>  <b>Miljø, socialt og økonomisk.</b>	<p>Indsats og aktiviteter omfatter få muligheder.</p> <p>Få eller ingen eksempler på aktiviteter, der involverer og engagerer mange.</p> <p>Sporadisk eller ingen samarbejde i drift og planlægning. Ringe fokus på forebyggelse og rettidig omhu.</p>	<p>Resultaterne omfatter nogle få relevante muligheder.</p> <p>Nogle resultater viser positive tendenser eller resultater.</p>

## Vision, satsning og debat

Når det blå (kapacitet) og gul (fornyelse) er vurderet får deltagerne mulighed for at formulere visionen for kommunen / lokalsamfundet. Der er 3 felter. Eksempler på hvad man kan finde på: Lokale fødevarer, Uddannelse, Geoparken.

Næste trin er satsning: Deltagerne får mulighed for at sætte 3 flag på de områder, der skal satses på. Facilitator kan spørge: "Hvis I kan blive enige, får I 3 mio til at satse. Hvor skal det være? I det blå, det gule eller det grønne? Tal sammen 2 og 2 om hvor I vil satse - og så prøver vi at blive enige.

Efter deltagerne har fået sat deres 3 flag (eller har givet op) vender facilitatorerne deres "kasketter" og bliver politikere, der argumenterer for deres vision og satsning.